«НЕЙТРАЛЬНАЯ ПОЛОСА» – ИГРА-СОРЕВНОВАНИЕ «БАРМЕН»
ПРАВИЛА ИГРЫ

Что происходит?

Однажды маленький робот-доставщик известной госкомпании (бывшего славного поисковика) понял, что ему надоело работать курьером и он может больше.

Выяснив, что алкоголь входит в число продуктов, недоступных для заказа с доставкой на дом, он решил организовать собственный бизнес по доставке коктейлей. Людям это запрещено, но на нейросети закон не распространяется! Но, чтобы открыть бизнес, нужно успешно сдать экзамен в Академии Барменов, а экзамен студенты сдают со своим, так сказать, «материалом».

Из интернета наш робот скачал рецепты, из посылок, которые он доставлял, были "позаимствованы" разные безалкогольные ингредиенты для коктейлей. Но где взять алкоголь?

Давайте поможем предприимчивой нейросети открыть свой маленький бизнес!

Кто вы?

Вы – тот самый маленький робот-доставщик!

У вас нет денег, но есть Склад (район проведения соревнований). Вы может перемещаться по нему и брать всякие предметы с полок.

Из складской CRM (раздаточных материалов) робот может узнать, где стоят бутылки со спиртным, приехать туда и отлить порцию себе в баночку. Но взять всё нельзя – только 1 порцию и 1 раз, потом бутылка становится недоступной (её как початую утилизируют уборщики).

Ваша цель: сдать Экзамен с максимальным количеством баллов.

Что такое экзамен и как его сдать?

Экзамен – время, которое даётся вам на демонстрацию своих навыков приготовления коктейлей.

Все бармены на Экзамене, могут заработать баллы, приготавливая разнообразные напитки и коктейли. Чем больше баллов – тем выше вы окажетесь в итоговом рейтинге!

Экзамен сдадут только трое (в каждой категории) претендентов с наивысшим количеством баллов. При равном количестве баллов более крутым считается тот, кто потратил на приготовление коктейлей меньшее время. Количество коктейлей при этом роли не играет.

Как готовить коктейли?

Вам выдают Библию Бармена, в которой дано около 60 разных рецептов. Её рецепты – ваши экзаменационные билеты. Вы можете собирать только коктейли, описанные в Библии Бармена.

Также Экзаменаторы принимают моно-напитки (алкогольные напитки, не смешанные ни с чем).

В момент старта соревнования каждый будущий Бармен уже имеет набор безалкогольных составляющих (только по одной порции каждого вида!), которые могут пригодиться на экзамене. Алкогольные ингредиенты не предоставляются – времена нынче тяжелые, поэтому придется готовить из того, что сумели взять.

Разнообразный алкоголь можно будет найти, внимательно изучив карту и раздаточные материалы. Все существующие на местности Контрольные Пункты (КП) являются напитками (КП «Виски», КП «Малибу» и т.д).

Безалкогольные ингредиенты – виртуальные КП (КП, которые не существуют на местности и берутся в любой точке района соревнований с помощью ручного ввода в FixPoint). Их вы получите в раздаточных материалах.

Выбрав рецепт из Библии Бармена, вам нужно собрать все его составляющие (взять соответствующие КП) и ввести в программе FixPoint код «Коктейль готов!» В этот момент ваш напиток уходит на оценку Электронному Экзаменатору. После этого можно приступать к изготовлению следующего коктейля.

Если вы решили сдать моно-напиток, вам также необходимо ввести в программе FixPoint код «Коктейль готов!»

Имейте в виду, что факт взятия КП (как реального, так и виртуального) равнозначен выставлению соответствующего ингредиента на экзаменационный стол. Если КП взято, то передумать и не использовать его сейчас, а отложить на потом – вы не можете (таковы правила экзамена). Если вы взяли слишком много ингредиентов и не использовали все, то в момент введения в программе FixPoint код «Коктейль готов!» всё неиспользованное утилизируется Экзаменаторами.

Если в процессе сбора ингредиентов для слоёного шота вы перепутали порядок выставления ингредиентов на экзаменационный стол – слоёный шот не будет зачтён, однако можно попробовать собрать неслоёный коктейль из этих же напитков либо добрать еще какие-то напитки и собрать другой коктейль. Главное не теряться, думать и хорошо посчитать, прежде чем ввести код «Коктейль готов».

«НЕЙТРАЛЬНАЯ ПОЛОСА» – ИГРА-СОРЕВНОВАНИЕ «БАРМЕН»
ПРАВИЛА ИГРЫ

Ложные КП:

Будьте внимательны! На складе не только алкоголь! Там есть очень разные жидкости в бутылках! (ложные КП).

Если вы приехали в точку на местности (полочка на складе), то хорошо подумайте, выбирая, какую бутылочку брать с полки! В некоторых может оказаться вовсе не виски, а уксус или кетчуп (ложное КП), о чём вы сразу узнаете из FixPoint, взяв эту бутылочку в руки. Более того, вы обязаны предъявить её Экзаменаторам и получите 3 балла штрафа за невнимательность.

А если вы собираете слоёный шот, взятое ложное КП нарушит порядок слоёв в нём, и Экзаменаторы не зачтут его вовсе.

Отличить ложное КП от настоящего можно, если использовать раздаточные материалы (в том числе схемы и пр.).

В игре участвует Инструментарий бармена

Это 3 КП на местности: «Холодильник со льдом», «Шейкер» и «Горелка». Каждый инструмент стоит «0» баллов и даёт возможность делать крутые коктейли, которые высоко оцениваются Экзаменаторами.

Инструменты можно брать в любой момент и в любом порядке, а также применять сколько угодно раз. Например, единожды взяв КП «Горелка», вы можете собирать любые коктейли, который надо поджигать – все они будут зачтены.

Как считаются результаты?

Каждый коктейль и моно-напиток имеет свою стоимость в баллах, которая указана в Библии Бармена.

Если вы собрали все нужные ингредиенты в правильной последовательности и не ошиблись в рецептуре – на ваш счёт будет начислена стоимость коктейля.

Если в вашем напитке не хватает хотя бы одного ингредиента или перепутаны слои в слоёном шоте – коктейль считается не собранным. В этом случае на ваш счёт автоматически зачислится стоимость самого дорогого напитка из тех, которые можно приготовить из собранных вами составляющих, либо стоимость моно-напитка.

Пример 1: (все стоимости и баллы даны условно, точная стоимость указана в Библии Бармена)

Я хочу приготовить коктейль «Виски-кола». Он стоит 20 баллов.

Я беру на местности КП «виски». В этот момент у меня появляется виски, но еще не появляются баллы, так как не введён код «Коктейль готов!»

Я продолжаю и беру «виртуальное КП «кола». Всё ещё 0 баллов, но, кажется, всё нужное взято.

Я ввожу код «Коктейль готов!», и – о ужас, я забыл про КП «Холодильник со льдом», а лёд присутствовал в рецептуре! Экзаменатор неумолим, и этот коктейль мне не засчитывается, 20 баллов за него заработаны не будут.

Однако баллы за моно-напиток «виски», который я смог налить в бокал, никто у меня не отнимет. Приготовление моно-напитка «виски» на экзамене оценивается в 5 баллов. Их я и получаю на счёт.

Пример 2: (все стоимости и баллы даны условно, точная стоимость указана в Библии Бармена)

Я хочу приготовить коктейль Б-52 (1/3 Калуа + 1/3 Бейлис + 1/3 Куантро – поджечь!) Он стоит 30 баллов. Он слоеный – последовательность важна!

Я беру на местности КП «горелка», КП «Калуа», потом КП «Куантро», потом КП «Бейлис». Порядок наливания напитков в шот неверный, КП «Куантро» надо было брать последним. Но я вовремя понимаю ошибку и НЕ ввожу в программе FixPoint код «Коктейль готов!» Что же теперь делать?

Взять моно-напиток? Можно, каждый из имеющихся у меня напитков, поданный в формате «моно», может дать на экзамене 5 баллов, но засчитан будет только один из них (не сумма всех трёх!)

Либо, если я ранее брал КП «Холодильник со льдом» и КП «Шейкер», то теперь я могу взять виртуальное КП «шоколад» и в результате собрать коктейль Baileys-шейк (бейлис, лёд, взбить в шейкере, добавить шоколад). Теперь при вводе кода «Коктейль готов!» и Baileys-шейк принесёт мне 15 баллов на счёт.

Пример 3: (все стоимости и баллы даны условно, точная стоимость указана в Библии Бармена)

Я хочу приготовить коктейль Якорь (1/4 ликера Желтый банан + 1/4 Куантро + 1/2 Пряный ром – поджечь!) Он стоит 20 баллов. Он слоеный (последовательность важна)

КП «горелка» я уже взял ранее. Я беру на местности КП «ликер Желтый банан», потом КП «Куантро» и – пытаюсь взять КП «Ром», но вместо него беру ложное КП «Кетчуп»! Я получаю штраф за ложное КП, а также – слоёный шот мне больше НЕ собрать, так как я нарушил последовательность.

Но! У меня на руках остаются КП «ликер Желтый банан» и КП «Куантро»! Изучив Библию Бармена, я вижу в ней коктейль Баскетбол (1/2 коньяк + 1/2 Куантро - поджечь!). Он НЕ слоёный! И у меня уже есть КП «Куантро» и КП «горелка». Если сейчас я возьму КП «коньяк» и введу код «Коктейль готов!», то на мой счёт начислится 10 баллов за коктейль Баскетбол, и можно будет продолжать игру.

«НЕЙТРАЛЬНАЯ ПОЛОСА» – ИГРА-СОРЕВНОВАНИЕ «БАРМЕН»
ПРАВИЛА ИГРЫ

Подсчёт результатов в категории Шторм

происходит так, как описано выше, с единственным дополнением.

По умолчанию участники категории «Шторм» берут КП «бампером» (см. Регламент соревнования)

Если участник берёт КП без бамперного взятия и сдаёт его как моно-напиток (сразу вводит код «Коктейль готов!» – ему на счёт зачисляется только 50% стоимости этого моно-напитка.

Если участник собрал коктейль, в котором есть хотя бы одно КП без бамперного взятия – ему на счёт зачисляется только 50% стоимости этого коктейля.

Если участник собрал коктейль, в котором есть КП из Инструментария бармена, и именно это КП взято НЕ бампером (все остальные бампером) – ему на счёт зачисляется только 50% стоимости этого коктейля.

Важные детали:

Взяв КП на местности либо взяв виртуальное КП, вы имеете на руках соответствующий ингредиент/ингредиенты до момента ввода в FixPoint кода «Коктейль готов!» Когда код срабатывает, напиток уходит на оценку Экзаменаторам, у вас не остается ничего (всё лишнее выливают ассистенты).

Каждое КП «алкогольный напиток» и каждое виртуальное КП «безалкогольный ингредиент» (сироп, сок и др.) может быть использовано только 1 раз. Однажды применив ингредиент в коктейле, повторно применить его в другом коктейле вы не сможете (он кончился, а на Складе больше нет!)

Исключения – барменский инструментарий (3 КП на местности: «Холодильник со льдом», «Шейкер» и «Горелка»). Один раз взяв инструмент, например, горелку, ее можно применять любое количество раз.

Про Библию Бармена:

Библия Бармена содержит «Прейскурант», в котором обозначена балльность каждого коктейля и моно-напитка.

Вы получаете баллы за моно-напиток, если добыли его и подали должным образом (взяли соответствующее КП и ввели код «Коктейль готов!»)

Вы получаете баллы за слоёный шот или коктейль в соответствии с прейскурантом, если:

- вы имеете все необходимые ингредиенты для его смешивания, алкогольные, а также, при необходимости, безалкогольные
- вы имеете инструментарий Бармена, т.е. горелку/шейкер/лёд – если этого требует рецептура
- вы смешали коктейль в нужной последовательности – если этого требует рецептура (например, для слоёного шота важен порядок сбора ингредиентов)

Если для приготовления коктейля или слоёного шота требуется инструментарий Бармена (горелка, шейкер и/или лёд), то брать КП «Горелка», «Холодильник со льдом», «Шейкер» вы можете в любой момент ДО момента ввода в программе FixPoint кода «Коктейль готов!» в отношении к данному коктейлю.

Сорта некоторых напитков консолидированы, а именно:

- КП «виски» позволяет делать коктейль с составляющими – виски / бурбон /джемисон / скотч
- КП «мартини» позволяет делать коктейль с составляющими – мартини бьянко /мартини россо
- КП «ром» позволяет делать коктейль с составляющими – ром Оакхерт /белый ром /черный ром /золотой ром /пряный ром
- КП «текила» позволяет делать коктейль с составляющими – текила золотая /текила серебряная

Процент составляющих в коктейле, указанный в рецепте – не имеет значения для игры.

Пример 3: если в рецепте вы видите «2/5 Мартини бьянко + 2/5 водка ↓ 1/5 Бейлис ↓ 2-3 капли Гренадин», то для зарабатывания баллов в момент ввода кода «Коктейль готов!» у вас должны быть КП «мартини», КП «водка», КП «бейлис» и КП «гренадин». Соотношения даны вам для общего развития и того, чтобы потом вы смогли самостоятельно смешать и оценить этот коктейль дома 😊

Значок «↓» означает «прокапать» и также дан для общего развития! В рамках соревнования наличие значка «↓» в рецепте означает, что ингредиент со стрелочкой (тоже должен быть у вас в наличии для зарабатывания баллов в момент ввода кода «Коктейль готов!» (должно быть взято соответствующее КП, например, КП «гренадин» в примере 3). А в дальнейшей жизни имейте в виду, что «прокапать» = «добавить несколько капель сверху»